### ГЛОССАРИЙ ПО ИНФОРМАТИКЕ

**IP** - **адрес** уникальный адрес каждого компьютера в Интернет, что формируется по определенным правилам (содержит в себе номера узла и сети) и может быть подан последовательностью как цифр, так и символов.

**Антивирус -** программа, которая находит и уничтожает компьютерные вирусы.

**Архиватор** - программа, что превращает содержание файла в более компактную форму за счет построения кода с минимальной избыточностью.

**Архивация** - сжатие данных, т.е. процесс и метод кодирования архивируемой информации для перевода в состояние, требующее меньшего пространства для хранения.

**Аппаратное обеспечение** - комплекс электронных, электрических и механических устройств, входящих в состав системы или сети. Аппаратное обеспечение включает: - компьютеры и логические устройства; - внешние устройства и диагностическую аппаратуру; - энергетическое оборудование, батареи и аккумуляторы.

**База знаний -** массив информации в форме, пригодной к логической и семантической обработке соответствующими программными средствами.

Байт - кратная единица количества информации, равняется 8 бит.

#### Бит –

- 1. В представлении чисел цифра 0 или цифра 1, которые применяются в двоичной системе исчисления.
  - 2. Минимальная единица измерения количества информации.

**Блок питания** - устройство, которое преобразует электропитание сети в постоянный ток низкого напряжения, подаваемый на электронные схемы компьютера

**Вычислительная система -** совокупность программ и технических средств, предназначенных для обработки информации.

Видеоадаптер - электронная плата, которая обрабатывает видеоданные (текст и графику) и управляет работой дисплея. Видеоадаптер определяет разрешающую способность дисплея и количество цветов. Видеоадаптер содержит видеопамять, регистры ввода вывода и модуль BIOS. Видеоадаптер посылает в дисплей сигналы управления яркостью лучей и сигналы развертки изображения.

**Видеосистема компьютера** - совокупность трех компонент: монитора, видеоадаптера и драйверов видеосистемы.

**Гипертекст -** способ организации сохраненного текста, за которого используются ассоциационные связки между его фрагментами, что позволяет пользователям пересматривать сообщение в произвольной последовательности.

**Главное меню -** в Microsoft Windows - меню, что появляется на экране после нажатия кнопки Пуск (Start).

**Гибкий диск** - гибкий магнитный диск в защитной оболочке, предназначенный для хранения небольших объемов информации. Гибкий диск используется для переноса данных с одного компьютера на другой и для распространения программного обеспечения.

**Дерево каталогов** - графическое представление иерархической структуры каталогов, подкаталогов и файлов на диске.

**Дефрагментация** - процедура перезаписи данных на жестком диске, результатом которой является размещение всех частей каждого файла в соседних секторах.

**Диск** - в вычислительной технике - носитель данных, что представляет собой круглую пластину, покрытую слоем материала, способного запоминать и воспроизводить информацию, и приводится во вращение относительно головки считывания или записывания.

**Дисплей** (монитор) - устройство или комплекс, предназначенный для автоматического представления данных в форме, удобной для зрительного восприятия информации, что сохраняется в течение определенной системой автоматизированной обработки информации промежутка времени и оперативно изменяется за командами или сигналами этой системы.

**Дружеский интерфейс пользователя** - интерактивные программные средства, которые обеспечивают природный для пользователя режим взаимодействия с вычислительной машиной.

<u>Примечание</u>: Дружеский интерфейс пользователя упирается на интуитивно понятной форме общения и использует системы меню, пиктограммы, подсказки, сообщения об ошибках и разъяснении их возможных причин.

Жесткий диск - магнитный диск, в котором носителями информации являются круглые алюминиевые пластины (платтеры), обе поверхности которых покрыты слоем магнитного материала. Эта пластина или группа соосно расположенных пластин вместе с блоком считывания/записи размещаются в герметичной коробке для защиты от пыли, влаги и грязи.

Зависание - нарушение нормальной работы операционной системы компьютера или определенного применения, что внешне выражается в отсутствии какой-то реакции на действии пользователя.

**Имя файла -** уникальное имя, что относится в соответствие файла в момент его записывания на диск.

**Имя полное (путь)** - сложное имя что включает все имена в иерархии доступа к данным, начиная с корневого элемента и заканчивая конечным.

**Информационная система -** система сбора, сохранения, нагромождения, поиска и передачи информации.

# Информационная технология -

- 1. Технологический процесс, предметом переделывания и результатом которого является информация.
- Целеустремленная организованная совокупность информационных вычислительной процессов использованием средств техники, что обработки обеспечивают высокую скорость данных, быстрый поиск

информации, рассредоточение данных, доступ к источникам информации независимо от места их расположения.

**Интерактивность -** способ организации взаимодействия человека и программы в форме диалога, то есть за принципом "запрос-ответ".

<u>Примечание</u>. В интерактивном режиме работы пользователь должен дождаться реакции системы на введенную команду и увидеть результаты ее выполнения прежде, чем вводить следующую команду.

**Интернет** - глобальная компьютерная сеть передачи разнообразной информации, что объединенные множество региональных и локальных сетей на всем земном шаре.

**Интерфейс** – совокупность средств и правил, которая обеспечивает взаимодействие пользователя с системой обработки информации.

**Информатизация** - совокупность взаимосвязанных организационных, правовых, политических, социально-экономических, научно-технических, производственных процессов, что направлены на создание условий для удовлетворения информационных потребностей граждан и общества путем разработки, развития и использования информационных систем, сетей, ресурсов и информационных технологий, которые базируются на применении современной вычислительной и коммуникационной техники.

# Информатика -

- 1. Наука, которая изучает законы, методы и способы нагромождения, обработка и передача информации посредством компьютеров и других технических средств.
- 2. Ветви знание, что исследует функции, структуру и распространение информации, а также управление системами. ДСТУ 2392-94, п. 4.2.13 т.

**Информация** - сведения о субъекте, объекте, явлении и процессе. В переводе с латинского языка означает: разъяснение, изложение чего-либо или сведения о чём-либо.

**Источник бесперебойного питания** - автоматическое устройство, устанавливаемое между источником энергии и оборудованием, обеспечивающее питание оборудования за счет энергии аккумуляторных батарей при отключении

основного электроснабжения; защищающее оборудование от колебаний напряжения и электромагнитных шумов.

#### Каталог -

- 1. В системах обработки информации перечень файлов, наборов данных и библиотек программ, который содержит ссылку на их расположившее и другую справочную информацию.
- 2. В иерархической файловой системе средство логической организации и группировки файлов на диске, что представляет собой указатель, в котором регистрируются файлы и каталоги следующего уровня иерархии (подкаталоги).

<u>Примечание 1</u>. Каждый каталог, за исключением корневого каталога, связанный с предыдущим (родительским) каталогом и имеет свое имя, уникальное в пределах родительского каталога.

<u>Примечание 2</u>. Положение каждого файла в этой структуре определяется полным путем к файлу.

**Каталог корневой-**- это главный каталог каждого диска. В нем регистрируются обычные файлы и каталоги 1 уровня. В каталогах 1 уровня, в свою очередь, регистрируются обычные файлы и каталоги 2 уровня и т.д. Имена каталогов, включенных один в другой, отделяются знаком «\».

**Каталог текущий** - каталог, в котором непосредственно находится пользователь.

**Кнопка "Пуск"** - в Microsoft Windows - кнопка расположена на левом конце Панели задач (Taskbar) и которая используется для запуска применений, открытие файлов, доступа к панели управления (Control Panel), а также для завершения работы, то есть для выхода с Microsoft Windows.

**Корзина -** в Microsoft Windows - способ временного сохранения файлов, что удаляются, который дает возможность пользователю в дальнейшем или возобновить удаленные файлы или сделать удаление необратимым.

# Kypcop -

- 1. Видимая отметка на поверхности визуализации, что помечает место, где происходит действие, или изображение объекта, над которым осуществляется действие.
- 2. Перемещаемая отметка на экране монитора для обозначения текущей позиции введения.

Клавиатура – основное устройство ввода информации: команд и данных.

**Компьютерный вирус** - специальная программа, способная в процессе выполнения самовольно записывать свой код в код других программ (то есть «заражать» другие программы), таким образом «размножаться» и выполняет разные нежелательные действия: портить файлы и каталоги, искажать результаты вычислений, замусоривать или стирать память, создавать помехи в работе компьютеров.

**Код** – система условных знаков (символов, литер) для передачи, хранения и обработки информации.

**Коды двоичные** — способ представления информации с помощью двух символов — 0 и 1 (например, число 6 будет 110). Такой способ кодирования обусловлен тем, что в устройствах компьютера используются элементы, которые имеют два различных состояния (называемых 0 и 1). Это технически легко реализует хранение и обработку информации.

**Кодирование** - операция отождествления символов или групп символов одного кода с символами или группами символов другого кода. Необходимость К. возникает прежде всего из потребности приспособить форму сообщения к данному каналу связи или какому-либо другому устройству, предназначенному для преобразования или хранению информации. Так, сообщения представленные в виде последовательности букв, например русского языка, и цифр, с помощью телеграфных кодов преобразуются в определённые комбинации посылок тока. При вводе в вычислительные устройства обычно пользуются преобразованием числовых данных из десятичной системы счисления в двоичную и т.д.

**Контекстное меню -** системах с графическим интерфейсом пользователя - меню, что открывается системой в результате щелкания правой кнопкой мыши по некоторому изображенному на экране монитора объекта.

**Контроллер** - устройство, которое связывает периферийное оборудование или каналы связи с центральным процессором, освобождая процессор от непосредственного управления периферией.

**Компьютер** (англ. computer, от лат. compute - считаю, вычисляю), термин, принятый в иностранной литературе (главным образом англоязычной);

обозначает устройство, действующее автоматически по заранее составленной программе или последовательности команд, для решения математических и экономико-статистических задач, задач планирования и управления производством и т.п. Термин "К." обычно отождествляют с электронными вычислительными машинами.

**Командный язык** - набор команд, которые вводятся пользователем с клавиатуры

**Меню** - изображен на экране дисплея список функций, команд или вариантов ответа для выбора пользователем одного из них.

**Многозадачность** - способ организации одновременного выполнения нескольких программ на одной машине.

**Микропроцессор** - процессор, выполненный в виде одной либо нескольких взаимосвязанных интегральных схем. Микропроцессор состоит из цепей управления, регистров, сумматоров, счетчиков команд и очень быстрой памяти малого объема.

**Мышь** - устройство управления курсором, имеющее вид небольшой коробки. Перемещения мыши по горизонтальной поверхности преобразуются в соответствующие перемещения курсора по экрану дисплея. Обычно мышь снабжена двумя или тремя клавишами, позволяющими задавать начало и конец движения, осуществлять выбор меню и т.п.

**Оболочка Windows** - программная оболочка с наглядным графическим интерфейсом пользователя, которые работают под управлением операционной системы.

**Обработка текста -** обработка данных, поданных в форме текста (введение, сортировка, сохранение, поиск, редактирование, форматирование, выведение на дисплей или печатание и тому подобное).

**Окно** - в системах обработки информации - прямоугольная часть экрана, выделенная для отображения информации, связанной с некоторой конкретной программой или отдельными компонентами одной программы.

### Операционная система Microsoft Windows

Многозадачная 32-разрядная операционная система для IBM - совместимых персональных компьютеров с наглядным графическим интерфейсом пользователя.

**Операционная система** - комплекс программ, обеспечивающий выполнение других программ, распределение ресурсов, планирование, вводвывод данных, управление данными, взаимодействие с оператором.

### ОЗУ - оперативное запоминающее устройство

**Панель** задач - в Microsoft Windows - элемент оболочки Проводника (Explorer), предназначенный для запуска и переключения применений, который (за умалчиванием) постоянно отображается в нижней части экрана в форме панели.

**Папка** - каталог файлов в системе с графическим интерфейсом пользователя, например, Microsoft Windows.

Папка "Мой компьютер" - в Microsoft Windows - системная папка, что дает пользователю наглядный образ компьютера, на котором он работает, и позволяет получить доступ к его ресурсам: к дискам полностью или к отдельным компонентам созданных на них файловых систем, а также к отдельным устройствам компьютера.

**Пиксель** - наименьший элемент поверхности визуализации, которому независимым способом могут быть заданы цвет, интенсивность и другие характеристики изображения.

**Применение -** прикладная программа, что работает под управлением многозадачной операционной системы (например, Microsoft Windows).

**Принтер** - печатающее устройство персонального компьютера, предназначенное для получения напечатанного текста или изображения на листах бумаги стандартного формата.

**Принтер лазерный-** принтер, принцип работы которого заключается в таком: сначала изображение создается лазерным лучом в форме

наэлектризованных участков поверхности специального электрографического барабана, наэлектризованные участки притягивают мелкие частицы порошка (тонеру) краски, потом частицы порошка переносятся из барабана на бумагу и закрепляются на нем посредством нагревания.

**Принтер матричный -** печатающее устройство, изображение в котором образуется в результате перемещения игольчатой печатающей головки вдоль строки текста.

**Принтер струйный-** принтер, что создает изображение посредством нанесения на бумагу мелких капелек специальных чернил.

**Программа -** программный продукт предназначен для решения определенных прикладных или системных задач.

**Программа компьютерная** - набор инструкций в форме слов, цифр, кодов, схем, символов или в любой другой форме, что читает компьютер, которые приводят ее в действие для достижения определенной цели или результата.

**Программа учебная -** независимая, или встроенная в некоторое применение программа, целью которой является обучение пользователя основным навыкам работы с некоторой программной системой.

**Пересмотр текста -** в системах обработки текста - быстрый пересмотр экранного текста путем его прокручивания.

**Полный путь к файлу -** часть полного имени файла, что содержит имена всех каталогов, через которые нужно пройти от корневого каталога, чтобы добраться до данного файла.

**Письменность** - в широком смысле - совокупность письменных средств общения: система графики, алфавит, орфография. Письменность - в узком смысле - совокупность письменных и литературных памятников какого-либо народа.

**Персональная** электронная вычислительная машина - ЭВМ, предназначенная для обслуживания одного пользователя, что характеризуется

небольшими габаритами, повышенной надежностью, простотой изменения конфигурации и развитыми средствами диалога.

**Периферийное оборудование -** совокупность технических средств, предназначенная для взаимодействия центрального процессора с внешней средой и для сохранения данных.

**Редактирование** - выполняемый посредством программ-редакторов при участии человека процесс проверки и исправления содержания файла, в котором содержится текст и (или) изображение.

**Редактирование текста** - обработка текста посредством текстового процессора для внесения в текст изменений (дополнений, сокращений, изменений формата и тому подобное).

**Релевантность** - характеристика степени соответствия содержания документа, найденного в результате информационного поиска, содержания информационного запроса.

**Рабочий стол -** в системах с графическим интерфейсом пользователя - прямоугольный участок экрана, что содержит объекты, с которыми пользователю приходится работать чаще всего.

**Рабочая книга** — основной документ Excel. Рабочая книга состоит из отдельных рабочих листов, каждый из которых может содержать данные. По умолчанию Excel присваивается файлу имя Книга, **например**, Книга1, Книга2 и т.д.

## Сервер -

1. В компьютерных сетях - компьютер (или программа), что руководит использованием распределенных ресурсов (принтеров, внешней памяти, баз данных), и выполняет функции координации работы отдельных станций и контроля передачи данных в компьютерных сетях.

<u>Примечание.</u> Заданием сервера является обслуживание других абонентов локальной компьютерной сети путем обеспечения доступа и распределения данных и аппаратуры в сети. Сеть может иметь серверы с разным назначением: файловый сервер, сервер базы данных, коммуникационный сервер, сервер печати и тому подобное.

2. Абонент локальной компьютерной сети, который обслуживает других абонентов локальной компьютерной сети.

#### Сеть -

- 1. Совокупность устройств, расположенных на определенной территории и связанных одной системой.
- 2. Совокупность знаков или линий, расположенных в определенной системе.
  - 3. Совокупность узлов и веток, которые их связывают.

**Сканер** – устройства, позволяющие вводить в компьютер изображения с бумаги или другой плоской поверхности.

Системный блок - составная часть персонального компьютера, что содержит его основные компоненты: материнскую плату, жесткий диск и дисководы гибких дисков, CD-ROM, адаптеры и контролеры периферийных устройств, блок питания, динамик и тому подобное.

**Системная (материнская) плата** - основная плата компьютера, на которой размещаются электронные компоненты, определяющие архитектуру процессора.

**Устройства ввода/вывода информации**- обеспечивают ввод информации (программ и данных) в память компьютера и вывод результатов работы пользователю.

**Разрешающая способность монитора** - количество точек по вертикали и горизонтали не экране монитора

**Текстовый документ -** документ, который содержит языковую информацию.

**Технология -** система взаимосвязанных способов обработки материалов (информации) и изготовления продукции в производственном процессе.

**Файл** - поименованный набор записей, что сохраняются или обрабатываются как одно целое.

**Форматирование текста -** приведение текста согласно с инструкциями к форме, в которой он должен печататься: формирование абзацев, центрирование заглавий, выравнивание текстовых полей, разбивание на страницы и тому подобное.

**Файловая система -** комплекс программ операционной системы, что обеспечивает выполнение операций с файлами (организацию сохранения, копирование, переименование, создание и удаление и тому подобное).

**Шрифт** - набор графических знаков определенного размера, стиля и начертания.

Электронный документ - совокупность данных в памяти ЭВМ, которые предназначены для восприятия человеком посредствам соответствующих программных и аппаратных средств.

Электронная таблица — это диалоговая система обработки данных, представленных в виде прямоугольной таблицы, состоящей из строк и столбцов.

Электронная почта - система обмена сообщениями, что пересылаются между пользователями по информационной сети, корреспонденция ли в форме сообщений, что пересылаются по сети между пользователями.