

ЗАДАНИЕ К ЗАЧЕТУ

РАЗДЕЛ II. СОЗДАНИЕ НОВОСТНОЙ ЗАСТАВКИ И ЕЁ КОМПОЗИТИНГ И ПОСТОБРАБОТКА В After Effects (II СЕМЕСТР)

В практическом задании зачета предлагается:

Смоделировать персонажа из мультфильма «Корпорация монстров» Майка Вазовски, используя готовые референсы. Сделать мэш под Subdivision Surface.

Сделать полную и правильную (спрятать все швы) UV развёртку персонажа. Наложить текстуру в размере 1024 на 1024 пикселей в формате JPG.

Сделать текстуру персонажа в «БодиПэинте» максимально придерживаясь референса (зелёно-жёлтый шум).

На глаз персонажа наложить одну из заготовленных текстур глаза. Персонажа моделировать в Т позе.

Настроить готовую сцену с персонажем (выставить источники света и настроить их). Отрендерить готовую сцену в формате JPG в размере 2048 на 2048.