

ЗАДАНИЯ ДЛЯ КОНТРОЛЬНЫХ РАБОТ

Контрольная работа выполняется студентами заочной формы обучения. Необходимо выбрать один из вариантов в соответствии с порядковым номером в академическом журнале. Для выполнения творческого задания необходимо изучить литературу по теме и создать требуемое изображение в соответствующем графическом и анимационном редакторе. Творческое задание должно отличаться композиционной четкостью, логичностью, грамотностью.

(I семестр)

1. Сообщение по теме «Техника компьютерной анимации».
2. Сообщение по теме «Техника бумажной перекладки».
3. Сообщение по теме «Техника трехмерной анимации».
4. Сообщение по теме «Техника бумажной перекладки».
5. Сообщение по теме «Техника low poly».
6. Сообщение по теме «12 принципов анимации Диснея».
7. Сообщение по теме «Силуэт в создании мультипликационного персонажа».
8. Сообщение по теме «Flash анимация».
9. Сообщение по теме «Тайминг – важнейший принцип анимации».
10. Сообщение по теме «Этапы мультипликационного производства».

(II семестр)

1. Создать анимацию в программе Adobe Flash CS 4 (колибри летает возле цветка).
2. Создать анимацию в программе Adobe Flash CS 4 (воздушные шарики с грузом и без).
3. Создать анимацию в программе Adobe Flash CS 4 (шар для бильярда).
4. Создать анимацию в программе Adobe Flash CS 4 (вращение колеса машины).
5. Создать анимацию в программе Adobe Flash CS 4 (панорамная дорога с машинами).
6. Создать анимацию в программе Adobe Flash CS 4 (ветряная мельница).
7. Создать анимацию в программе Adobe Flash CS 4 (облака и восход солнца).
8. Создать анимацию в программе Adobe Flash CS 4 (голова персонажа кивает).
9. Создать анимацию в программе Adobe Flash CS 4 (мяч катится по наклонной плоскости).
10. Создать анимацию в программе Adobe Flash CS 4 (два предмета на весах).

(III семестр)

1. Выполнить анимацию в After Effects (текстурный мяч).
2. Выполнить анимацию в After Effects (курсор мыши кликает по кнопке).
3. Выполнить анимацию в After Effects (всплывающий текст).
4. Выполнить анимацию в After Effects (мобильный телефон трансформируется в телевизор).
5. Выполнить анимацию в After Effects (колыхание растровой травы).
6. Выполнить анимацию в After Effects (блеск кристаллов).
7. Выполнить анимацию в After Effects (вращение планет вокруг солнца).
8. Выполнить анимацию в After Effects (падающий метеорит на фоне звездного неба).
9. Выполнить анимацию в After Effects (движение пунктирной линии по карте).
10. Выполнить анимацию в After Effects (снегопад).

(IV семестр)

1. Создать анимацию в программе Anime Studio (сплайн из листьев).
2. Создать анимацию в программе Anime Studio (палочный человечек прыгает на месте).
3. Создать анимацию в программе Anime Studio (палочный человечек толкает предмет).
4. Создать анимацию в программе Anime Studio (палочный человечек тянет санки).
5. Создать анимацию в программе Anime Studio (палочный человечек спотыкается и падает).
6. Создать анимацию в программе Anime Studio (поворот головы слева направо).
7. Создать анимацию в программе Anime Studio (колыхание тропических растений).
8. Создать анимацию в программе Anime Studio (движение ткани платья).
9. Создать анимацию в программе Anime Studio (падение предметов с помощью физики).
10. Создать анимацию в программе Anime Studio (персонаж говорит фразу).

(V семестр)

1. Выполнить анимацию в TVPaint (взмах крыла птицы).
2. Выполнить анимацию в TVPaint (длинные волосы на ветру).
3. Выполнить анимацию в TVPaint (персонаж берет предмет с полки).
4. Выполнить анимацию в TVPaint (персонаж идет под дождем).
5. Выполнить анимацию в TVPaint (персонаж ест суп).
6. Выполнить анимацию в TVPaint (собака медленно идет).
7. Выполнить анимацию в TVPaint (русалка плышет под водой).
8. Выполнить анимацию в TVPaint (персонаж передает папку второму персонажу).
9. Выполнить анимацию в TVPaint (персонаж плачет).
10. Выполнить анимацию в TVPaint (персонаж читает книгу).

(VI семестр)

1. Покадровая анимация огня (костер в лесу).
2. Анимация воды в фонтане.
3. Молния ударяет в землю.
4. Анимация пара из кастрюли на плите.
5. Искры из волшебной палочки.
6. Пыль из-под колес авто.
7. Капля воды падает с травинки на землю.
8. Белье раскачивается на веревке.
9. Утка плышет по озеру (рябь на воде).
10. Предмет плавится и превращается в лужу.

(VII семестр)

1. Работа над дипломным проектом.

(VIII семестр)

1. Работа над дипломным проектом.