

ВОПРОСЫ К ЗАЧЕТУ

1. Что такое компьютерная графика, что она изучает?
2. Задачи компьютерной графики;
3. Виды компьютерной графики;
4. Области применения компьютерной графики;
5. Что такое цвет?
6. Характеристики цвета;
7. Цветовые модели и их виды;
8. Понятие пикселя;
9. Что такое контур, замкнутый контур, открытый контур. Примеры использования;
10. Достоинства и недостатки векторной графики;
11. Применение векторной графики;
12. Программные средства для работы с векторными изображениями;
13. Corel Draw. Общие сведения о программе.
14. Простейшие фигуры в Corel Draw.
15. Особенности выбора между векторным и растровым форматом;
16. Почему необходимо иметь общие форматы для различных приложений?
17. Как хранится изображение в файле векторного формата?
18. Перечислите несколько векторных и растровых форматов.
19. Какие виды заливок используются в CorelDRAW ?
20. Почему при создании рисунков из кривых сначала рекомендуется создавать эскиз в виде ломаной?
21. Перечислите важнейшие элементы кривых.
22. Какой инструмент используется для редактирования кривых?
23. Почему приходится изменять тип узла в процессе редактирования кривой?
24. Как можно получить объемное изображение в CorelDRAW?
25. Какой формат является «родным» для CorelDRAW ?
26. Почему необходимо преобразовывать изображения, созданные в CorelDRAW в «чужой» формат?
27. Какие действия необходимо выполнить для вставки картинки, созданной в CorelDRAW, в документ WORD?