

ВОПРОСЫ К ЗАЧЕТУ

1. Определение цифрового изображения. Области применения цифровых компьютерных изображений. Оцифровывающие устройства.
2. Основные понятия и способы компьютерной графики. Растровые и векторные объекты. Классификация графических редакторов.
3. Цветовые модели (определение). Модель RGB (Red, Green, Blue); модель CMYK.
4. Цветовой спектральный круг. Диапазон модели. Индексированный цвет.
5. Использование цифровых файловых форматов: собственный формат файлов; EPS; TIFF; JPEG; PSD; BMP; GIF; PDF.
6. Растровые программы, пиксель. Сильные и слабые стороны растровых программ.
7. Векторные программы, вектор. Сильные и слабые стороны векторных программ.
8. Программы рисования. Программы редактирования изображений. Программы создания спецэффектов. Программы трехмерного моделирования и визуализации.
9. Стандарты и форматы аудио и видеоряда.
10. Пакет программ Adobe. Основные программы и их совместимость.
11. Компьютерная программа Adobe Photoshop. Основные функции программы и способы обработки изображения.
12. Компьютерная программа записи и редактирования звука в Sound Forge. Основные функции программы и способы обработки звука.
13. Компьютерная программа Sony Vegas. Основные функции программы и способы обработки изображения, звука и видео.
14. Компьютерная программа After Effects. Основные функции программы и способы обработки изображения, звука и видео.
15. Компьютерная программа EDIUS. Основные функции программы и способы обработки изображения, звука и видео.
16. Компьютерная программа записи и редактирования звука в Audition. Основные функции программы и способы обработки звука.
17. Компьютерная программа Adobe Illustrator. Основные функции программы и способы обработки изображения.
18. Компьютерная программа Autodesk 3ds Max. Основные функции программы и способы создания 3D анимации.
19. Компьютерная программа Flash. Основные функции программы и способы создания анимации.
20. Компьютерная программа COREL DRAW. Основные функции программы и способы обработки изображения.
21. Компьютерные программы: Avid и FINAL CUT. Основные функции программы и способы обработки изображения, звука и видео.
22. Совместимость программ для обработки изображений, звука и видео. Интеграция программ.