

Основная литература

1. Уотролл Э.
Эффективная работа: Flash MX / Э. Уотролл, Н. Гербер. — СПб. : Питер, 2003. — 720 с. — 5-8046-0009-5.
1. Рейнхардт Р.
Macromedia Flash MX Action Script : библия пользователя / Р. Рейнхард. — М. : Вильяме, 2003. — 1280 с. : ил. — 5-8459-0480-3.

Дополнительная литература

1. Adobe flash CS4 professional. Самоучитель по анимации. — [б. м.] : [б. и.], 2016. — 544 с. : ил. —
2. Adobe flash professional CS5. Самоучитель по анимации. — [б. м.] : [б. и.]. — 534 с. : ил.
1. Джоб М. Секреты разработки игр в Macromedia Flash MX. М.: Кудиц-образ, 2004.
2. Макар Д., Паттерсон Д. Macromedia Flash 8 ActionScript. Из первых рук. - М: Эком, 2007.
3. Пакнелл Ш., Хог Б., Суонн К. Macromedia Flash 8 для профессионалов. - М: Вильямс, 2006.
4. Пеннер Р. Программирование во Flash MX. СПб: Символ-плюс, 2005.
5. Капустин М. А., Капустин П. А., Копылова А.Г. Flash MX для профессиональных программистов. - М: Лаборатория базовых известный, 2006.
6. Macromedia Flash MX 2004 ActionScript 2.0. Справочник разработчика. - М: Вильямс, 2005.

Интернет-источники

1. Программирование в Action Script2 на конкретных примерах . [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://www.nestor.minsk.by/kg/2011/23/kg12311.html>.
2. ActionScript 2.0. Программирование во Flash MX 2004. [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://studfiles.net/preview/2529310/>