

СОДЕРЖАНИЕ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ

Самостоятельная работа студентов обеспечивает подготовку студента к текущим аудиторным занятиям. Результаты этой подготовки проявляются в активности студента на занятиях и в качестве выполненных практических работ.

СР включает следующие виды работ:

1. работа с лекционным материалом, предусматривающая проработку конспекта лекций и учебной литературы;
2. выполнение домашнего задания в виде практической работы, творческой работы;
3. доработка практического аудиторного задания
4. изучение материала, вынесенного на самостоятельную проработку;
5. подготовка к экзамену, зачету, дифференцированному зачету.

ТЕМЫ И ЗАДАНИЯ ДЛЯ ПРАКТИЧЕСКИХ ЗАНЯТИЙ

РАЗДЕЛ 1. ОРГАНИЗАЦИЯ РАБОЧЕГО МЕСТА (V СЕМЕСТР)

Тема №1. Настройка компьютера для удобной работы над проектом

1. Меню пуск и панель задач.
2. Временные файлы.
3. Хранение файлов анимационного проекта.
4. Имена рабочих файлов.

Термины: проект, файл, временные файлы, векторная графика, растровая графика, оптимизация, анимация, мультипликация, кадр, рисунок, ПО, программное обеспечение

Выполнить:

1. Изучить литературу по пройденной теме.
2. Установить рекомендованное программное обеспечение.
3. Разместить в меню пуск и на панели задач все редакторы, которые необходимы для работы над текущим проектом.
4. Очистить компьютер от временных файлов.

Литература: [[4](#), [15](#), [19](#)]

Тема №2. Облачные хранилища

1. Что такое облачное хранилище.
2. Известные сервисы для хранения данных.
3. Выбор облачного хранилища.

Термины: облачное хранилище, сервис, загрузка, файл, проект, программное обеспечение, приложение, интерфейс, синхронизация

Выполнить:

1. Изучить литературу по пройденной теме.
2. Создать на выбранном облачном хранилище папки «Рисунки», «Анимация», «Текущий проект» .
3. Загрузить в созданные папки соответствующие файлы.
4. Добавить дочерние папки при большом количестве файлов.

Литература: [4, 15, 19]

Тема №3. Восстановление утерянных файлов и резервные копии

1. Устройство жесткого диска и битые сектора.
2. Форматы файлов. Видео и изображения.
3. Программы для восстановления поврежденных файлов.
4. Создание резервных копий проектов.

Термины: анимационный проект, мультфильм, жесткий диск, битый сектор, файл, программа, резервная копия, копирование, восстановление, формат, изображение, видео файл

Выполнить:

1. Изучить литературу по пройденной теме.
2. Установить рекомендованное программное обеспечение.
3. Удалить файл (изображение), а затем восстановить его.

Литература: [4, 15, 19]

Тема №4. Программы планировщики

1. Составление списка задач.
2. Приоритет в задачах.
3. Известные программы-планировщики.

Термины: анимационный проект, мультфильм, задача, приоритет, программа

Выполнить:

4. Изучить литературу по пройденной теме.
 1. Установить рекомендованное программное обеспечение.
 2. Составить список задач по текущему анимационному проекту.
 3. Выделить минимум два главных пункта в списке.
 4. Внести список задач в программу.

Литература: [4, 15, 8]

Тема №5. Участие в анимационных конкурсах

1. Мировые анимационные конкурсы.
2. Студенческие анимационные конкурсы.
3. Составление заявок на анимационный конкурс.
4. Биография.
5. Синописис.
6. Авторские права.

Термины: мультфильм, проект, файл, кадр, ролик, звук, конкурс, заявка, биография, синописис, авторское право, конвертация, формат

Выполнить:

1. Выбрать конкурс из списка доступных на данный момент.
2. Написать биографию автора мультипликационного фильма по образцу (предоставляется преподавателем).
3. Написать синописис в соответствии с требованиями конкурса.
4. Подготовить файл (мультфильм) в соответствии с требованиями конкурса.
5. Заполнить анкету участника конкурса.

Литература: [[4](#), [17](#), [18](#)]

РАЗДЕЛ 2. РАБОТА В MICROSOFT WORD И MICROSOFT EXCEL (VI СЕМЕСТР)

Тема №6. Текстовый редактор Microsoft Word

1. Работа с текстовыми данными в Microsoft Word.
2. Форматирование текстовых данных.
3. Список литературы и гиперссылка.

Термины: текст, текстовый редактор, горячие клавиши, форматирование, стиль текста, гиперссылка, список литературы.

Выполнить:

1. Редактирование настройки листа.
2. Набор текста (предоставляется преподавателем).
3. Поставить абзац с помощью линеек и с помощью команды «абзац».
4. Применить разные стили к заголовку и тексту.
5. Создать нумерованный список.
6. Выделить слово в тексте цветом.
7. Набор списка литературы (минимум 5 источников), ГОСТ 7.1 - 2003.
8. Сортировать список по алфавиту с помощью кнопки «сортировка».
9. Создать гиперссылки на литературу.

Литература: [6, 10, 15]

Тема №7. Работа с формулами в Microsoft Excel

1. Создание и редактирование таблиц в Microsoft Excel.
2. Формулы в Microsoft Excel.
3. Мастер функций.

Термины: текст, таблица, горячие клавиши, форматирование, стиль текста, гиперссылка, формула

Выполнить:

1. Создать таблицу «расписание занятий на неделю».
2. Создать таблицу «Заказы» (заказчик, название рисунка, цена срок сдачи). Применить функцию «умная таблица». Сортировать список.
3. Создать таблицу (задача, время выполнения, перерыв, время работы). Заполнить таблицу данными о последовательности выполнения домашнего задания (на выбор студента) и временем выполнения задания. Применить формулы сложения и вычитания чисел.
4. Создать таблицу с предметами и итоговыми оценками. Применить формулу сложения и формулу выведения среднего числа.

Литература: [7, 11, 13]

Тема №8. Создание диаграммы для короткометражного мультфильма

1. Работа с диаграммами.
2. Планирование работы над короткометражным мультфильмом.
3. Расчет времени работы.

Термины: диаграмма, мультфильм, проект, файл, таблица, дедлайн, задача

Выполнить:

1. Написать план создания мультфильма в соответствии с выбранной техникой.
2. Создать таблицу эксель (пункт плана, время начала, время окончания).
3. Создать линейную диаграмму по образцу.

Литература: [7, 11, 13]

Тема №9. Оформление диаграммы

1. Работа со стилями ячеек.
2. Оформление таблиц.
3. Шкала дедлайна.

Термины: диаграмма, мультфильм, проект, файл, таблица, дедлайн, задача

Выполнить:

1. Изменить стиль таблицы из предыдущей темы..
2. Создать строку дедлайна по образцу.

Литература: [7, 11, 13]

РАЗДЕЛ 3. ПЛАНИРОВАНИЕ РАБОТЫ НАД ДИПЛОМНЫМ ПРОЕКТОМ (VII СЕМЕСТР)

Тема №10. Расчет сроков создания дипломного проекта

1. Планирование работы над дипломным проектом.
2. Выбор оптимального программного обеспечения.
3. Расчёт времени для каждого этапа.

Термины: дипломный проект, файл, планирование, дедлайн, программное обеспечение, задача, мультфильм

Выполнить:

1. Написание общего плана работы над дипломным проектом, в соответствии с выбранной темой и техникой.
2. Установить необходимое программное обеспечение.
3. Создать таблицу эксель по дипломному проекту со строкой дедлайна.

Литература: [3, 9, 14]

Тема №11. Этапы производства

4. Планирование работы в различных анимационных техниках.
5. Схемы для анимационных техник.
6. Расчёт стоимости производства мультфильма.

Термины: дипломный проект, файл, планирование, дедлайн, программное обеспечение, задача, мультфильм, техника, стоимость, схема

Выполнить:

1. Создать план-схему для кукольного мультфильма с учетом стоимости оборудования в таблице эксель.

2. Создать план-схему для мультфильма в технике бумажной перекладки с учетом стоимости оборудования в таблице эксель.
3. Создать план-схему для мультфильма в технике трехмерной анимации с учетом стоимости оборудования в таблице эксель

Литература: [[5](#), [16](#), [20](#)]

Тема №12. Аниматик как важнейший этап планирования

1. Раскадровка в искусстве прошлого.
2. Обоснование действий персонажа.
3. Виды аниматиков.

Термины: дипломный проект, файл, планирование, дедлайн, программное обеспечение, задача, мультфильм, раскадровка, аниматик, персонаж

Выполнить:

1. Сообщение по теме «Раскадровка в работе аниматора».
2. Сообщение по теме «Аниматик в работе аниматора».

Литература: [[12](#), [9](#), [16](#),]

Тема №13. Командная работа в мультипликационном производстве

1. Профессия аниматор и ее ответвления.
2. Распределение задач в команде аниматоров.
3. Конфликты в команде.

Термины: анимация, мультипликация, производство, профессия, аниматор, команда, задача, план, арт-директор, программное обеспечение, конфликт

Выполнить:

1. Изучить литературу по пройденной теме.
2. Создать коллективный сценарий.
3. Разделиться на команду художников по персонажам и художников по фонам. Староста контролирует ход работы.

Литература: [[1](#), [2](#), [8](#)]

Тема №14. Планирование анимационного проекта в XMIND

1. Интерфейс программы.
2. Загрузка сценария в программу.
3. Работа с раскадровкой в программе.

Термины: дипломный проект, файл, планирование, дедлайн, программное обеспечение, задача, мультфильм, раскадровка, персонаж, сценарий, анимация

Выполнить:

1. Создание плана дипломного проекта в XMIND.
2. Создание блоков со сценарием мультфильма.
3. Размещение кадров раскадровки и примечаний.

Литература: [[5](#), [12](#), [9](#)]

Тема №15. Пояснительная записка

1. Теоретическая часть пояснительной записки.
2. Практическая часть пояснительной записки.
3. Список литературы и приложения.

Термины: дипломный проект, файл, планирование, дедлайн, программное обеспечение, задача, мультфильм, раскадровка, персонаж, сценарий, анимация

Выполнить:

1. Сбор информации для пояснительной записки.
2. Работа над пояснительной запиской.
3. Оформление списка литературы.

Литература: [[17](#), [18](#), [9](#)]

Тема №16. Речь для защиты дипломного проекта

1. План речи для выступления на защите дипломного проекта.
2. Порядок защиты дипломного проекта.
3. Репетиция защиты дипломного проекта.

Термины: дипломный проект, защита, файл, планирование, дедлайн, программное обеспечение, задача, мультфильм, раскадровка, персонаж, сценарий, анимация

Выполнить:

1. Написать речь для защиты дипломного проекта.

Литература: [[17](#), [18](#), [9](#)]

Тема №17. Презентация проекта

1. Составные части презентации.
2. Текст в презентации к дипломному проекту.
3. Оформление презентации к дипломному проекту.

Термины: презентация, дипломный проект, файл, планирование, дедлайн, программное обеспечение, задача, мультфильм, раскадровка, сценарий, анимация

Выполнить:

1. Сбор иллюстративного материала для презентации.
2. Создание презентации для дипломного проекта.

Литература: [[2](#), [17](#), [18](#),]