**Перечень вопросов для самоконтроля и подготовки к зачету по дисциплине**

**«Компьютерные технологии в проектировании»**

1. Что такое компьютерная графика, что она изучает?
2. Задачи компьютерной графики;
3. Виды компьютерной графики;
4. Области применения компьютерной графики;
5. Форматы графических файлов;
6. Что такое цвет?
7. Характеристики цвета;
8. Цветовые модели и их виды;
9. Модель RGB. Цветовой куб RGB;
10. Модели CMY и CMYK. Цветовой куб модели CMY;
11. Цветовая модель LAB;
12. Понятие пикселя;
13. Виды растров;
14. Факторы, влияющие на количество памяти, занимаемой растровым изображением;
15. Достоинства и недостатки растровой графики;
16. Основные методы сжатия растровых изображений;
17. Геометрические характеристики растра;
18. Инструментальные средства растровых редакторов.
19. Объекты векторной графики и их атрибуты;
20. Структура векторной иллюстрации;
21. Что такое контур, замкнутый контур, открытый контур. Примеры использования;
22. Достоинства и недостатки векторной графики;
23. Применение векторной графики;
24. Векторная графика в Интернете;
25. Программные средства для работы с векторными изображениями;
26. Corel Draw. Общие сведения о программе.
27. Простейшие фигуры в Corel Draw.
28. Особенности выбора между векторным и растровым формой;
29. Что означает термин «формат графического файла»?
30. Почему необходимо иметь общие форматы для различных приложений?
31. Как хранится изображение в файле векторного формата?
32. Перечислите несколько векторных и растровых форматов.
33. Какая информация запоминается в растровом файле?
34. Какие форматы используются для хранения фотографий?
35. Какие виды заливок используются в CorelDRAW! ?
36. Почему при создании рисунков из кривых сначала рекомендуется создавать эскиз в виде ломаной?
37. Перечислите важнейшие элементы кривых.
38. Какой инструмент используется для редактирования кривых?
39. Почему приходится изменять тип узла в процессе редактирования кривой?
40. Как можно получить объёмное изображение в CorelDRAW?
41. Что такое перетекание?
42. Какие рисунки можно создать с использованием перетекания?
43. Какую последовательность команд нужно выполнить для размещения текста вдоль траекто-рии?
44. В чём состоит отличие команд File/Open и File/Import в программе Corel DRAW?
45. Какой формат является «родным» для CorelDRAW ?
46. Почему необходимо преобразовывать изображения, созданные в CorelDRAW! в «чужой» формат?
47. Какие действия необходимо выполнить для вставки картинки, созданной в CorelDRAW, в документ WORD?