**4. Темы практических занятий**

**2 курс 3-4 семестр**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | Название темы | Количество часов |
| 1 | 1. Особенности растровой, век- 2. торной, фрактальной графики. Их взаимосвязь и различие: области применения и ха- 3. рактерные особенности. Обсуждение программных средств создания и обработки ком- 4. пьютерных изображений. Цветовое разрешение и цветовые модели, цветоделение. Об- 5. зор графических форматов. Связь между размером файла, разрешением изображения и 6. форматом хранения. Прикладное использование компьютерной графики.— СПб: БХВ-Петербург, 2003. — 560 с. — 3000 экз. | 10 |
| 2 | 1. Масштабирование растровых изображений. Работа со слоями. Освоение основных 2. инструментов. Работа с выделенными областями. Выполнение упражнений: «Цветок»,   «Горы», «Кисточка». | 10 |
| 3 | 1. Работа с инструментом «Ластик»: простой, фоновый, волшебный. Элементы фото- 2. монтажа. Инструмент «Штамп». Выполнение упражнения «Цветок в коктейле». 4. В ходе занятия студенты детально изучат некоторые инструменты программы и их 5. атрибуты, приобретут практические навыки работы с двумя изображениями, научатся 6. основам фотомонтажа.  — М.: «Диалектика», 2006. — С. 544. | 10 |
| 4 | Работа с группой команд «Трансформирование». Закрепление навыков выделения  областей. Выполнение упражнений: «Пизанская башня», «Разверни самолет», «»Клуб-  ника».  В ходе занятия студенты детально изучат команды трансформирования, сформи-  руют навыки по выделения областей изображения и выбора способа закрашивания. М.: Изд. группа ВНV, Ирина, 2000. Постнов К.В. **Компьютерная графика**. К.В. Постнов— М.: МГСУ, 2009. — 249 с. | 10 |
|  | Всего за3-4 семестр | 40 |

**11. Рекомендованная литература**

а) основная литература:

1. Микрюков В. Ю. Компьютерная графика. – М.: Феникс, 2006
2. Никулин Е. А. Компьютерная геометрия и алгоритмы машинной графики. — СПб: БХВ-Петербург, 2003. — 560 с. — 3000 экз.
3. Постнов К.В. **Компьютерная графика**. — М.: МГСУ, 2009. — 249 с.
4. Сергеев А. Пю, Кущенко С.В. Основы компьютерной графики. Adobe Photoshop и CorelDRAW - два в одном. Самоучитель. — М.: «Диалектика», 2006. — С. 544.

б) дополнительная литература:

1. Бурлаков М. Самоучитель по компьютерной графике. М.: Изд. группа ВНV, Ирина, 2000.
2. Ковтанюк ЮС. CorelDRAW 10 для дизайнера. -Киев: Юниор: ДиаСофт, 2001.
3. Полищук В.В., Полищук А.В. AutoCAD 2000. Практическое руководство. М.: ДИАЛОГ-МИФИ, 2000.
4. Потемкин А. Инженерная графика. Просто и доступно. М.: Изд. Лори, 2000.

**Периодическая литература (журналы)**

1. САПР и графика(http://www.sapr.ru/)
2. Компьютерная графика и мультимедиа (http://cgm.computergraphics.ru/)
3. 3Domen.com (http://www.artgide.com)
4. КомпьюАрт (<http://www.compuart.ru/>)

**Адреса сайтов в сети Интернет, где находится информация по содержанию дисциплины и необходимая литература.**

http://att.nica.ru

http://www.edu.ru/

<http://window.edu.ru/window/library>

http://www.intuit.ru/catalog/informatics/